

IIS G Marconi Civitavecchia

Programma Informatica a.s. 2021/2022

Classe: 4 A s.a.

Docente: Flavia Masoni

Ripasso C++

Ripasso costrutti base del C++

while, if-else, for

Ripasso delle struct e delle funzioni in C++

Programmazione orientata agli oggetti

Schema UML

Oggetti

Classi

Introduzione a Java

Creazione di classi e oggetti in Java

Metodi della classe, get set e costruttore

Visibilità delle variabili e dei metodi

ArrayLists con metodi della classe

Basi di dati

Cos'è una base di dati

BDMS

Schema E-R

Entità deboli e forti

Attributi

Relazioni 1-1

Relazioni 1-n

Relazioni n-n

Relazioni gerarchiche

Regole di Derivazione

Schema logico

linguaggio MYSQL

creazione delle tabelle

query con comandi SELECT-FROM-WHERE

Ed. Civica

intelligenza Artificiale, rischi ed opportunità

Internet Economy

Ricerca consapevole dei dati in rete